



# GUIA DE PERCURSO



Anhanguera

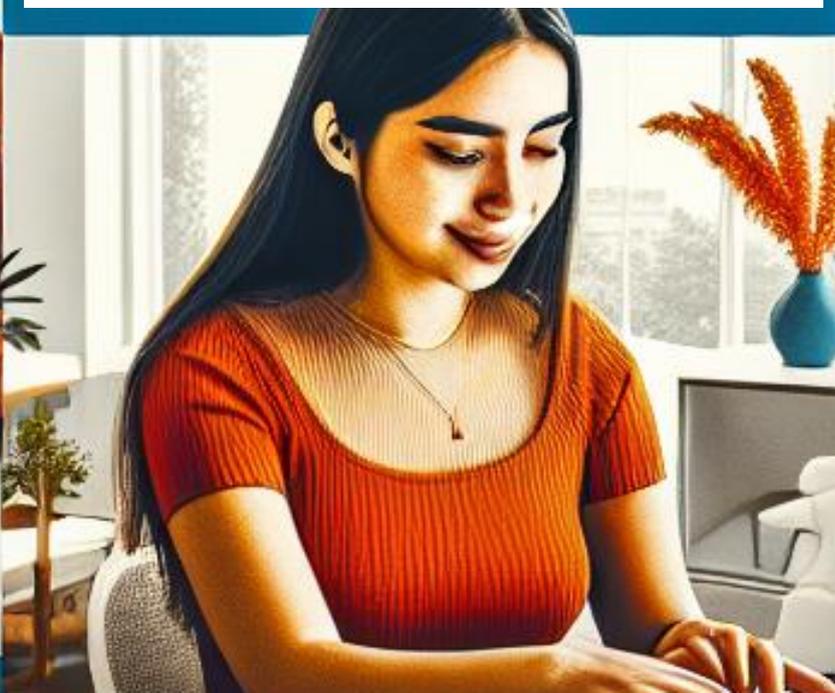




# Guia de percurso

- 2025-1

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO  
BACHARELADO



## SUMÁRIO

<b>1 APRESENTAÇÃO DO CURSO.....</b>	<b>5</b>
<b>OBJETIVOS DO CURSO .....</b>	<b>5</b>
<b>PERFIL DO EGRESSO.....</b>	<b>6</b>
<b>2 ORGANIZAÇÃO DO CURSO .....</b>	<b>7</b>
<b>ATIVIDADES DISPONÍVEIS NO AVA .....</b>	<b>7</b>
<b>SISTEMA DE AVALIAÇÃO .....</b>	<b>7</b>
<b>ARTICULAÇÃO TEORIA E PRÁTICA .....</b>	<b>7</b>
<b>ATIVIDADES PRÁTICAS.....</b>	<b>8</b>
<b>EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA .....</b>	<b>8</b>
<b>ESTÁGIO CURRICULAR NÃO OBRIGATÓRIO .....</b>	<b>9</b>
<b>ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO .....</b>	<b>9</b>
<b>3 APOIO AOS ESTUDOS.....</b>	<b>10</b>
<b>4 MATRIZ CURRICULAR E EMENTÁRIO.....</b>	<b>11</b>
<b>MATRIZ CURRICULAR .....</b>	<b>11</b>
<b>EMENTÁRIO .....</b>	<b>12</b>

**CARO(A) ESTUDANTE,**

Seja bem-vindo(a)!

Iniciando a sua trajetória acadêmica, é importante que você receba as informações acerca da organização do seu curso, bem como dos espaços pelos quais sua jornada se concretizará.

No intuito de orientá-lo, apresentamos neste Guia de Percurso informações objetivas sobre o funcionamento do seu curso e suas especificidades.

Desejamos a você uma ótima leitura e um excelente período de estudos.

Coordenação do Curso

## **1 APRESENTAÇÃO DO CURSO**

O Curso é ofertado na modalidade EaD, com conteúdo didático digital, atividades no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), com o suporte dos tutores a distância e dos docentes das disciplinas, além de atividades presenciais previamente preparadas de acordo com as especificidades de cada curso. Consulte o polo de apoio para receber mais informações sobre o modelo de oferta do seu Curso.

Embora você tenha autonomia para decidir quando e onde estudar, recomendamos que crie um cronograma de estudos para melhor uso do seu tempo. Você contará com o suporte dos tutores a distância e dos docentes das disciplinas, viabilizadas por meio do AVA.

O Curso cumpre integralmente ao que é estabelecido na Legislação Nacional vigente, em relação às competências e aos conteúdos obrigatórios estabelecidos para o perfil profissional e quanto ao uso de recursos tecnológicos como viabilizador do processo didático-pedagógico.

### **OBJETIVOS DO CURSO**

O Curso de Sistemas de Informação, na modalidade EaD, estabeleceu como principal objetivo formar um profissional com senso crítico, apto a agir eticamente, com sólida formação geral e humanística, capacidade de análise, domínio dos conceitos de sua área aliada a uma postura reflexiva e de visão crítica que fomente a capacidade e a aptidão para a aprendizagem autônoma e dinâmica de forma a atender ao mercado de trabalho com o objetivo de capacitar para o desenvolvimento de sistemas a partir das necessidades levantadas. Ainda, poderá atuar no gerenciamento de projetos de sistemas computacionais, por meio de propostas tecnológicas inovadoras e que possam agregar valor as corporações e soluções otimizadas.

#### **Objetivos específicos:**

- I) Capacitar o aluno para selecionar, configurar, gerenciar e identificar os sistemas computacionais dentro das organizações, usando inovações

tecnológicas;

- II) Capacitar o aluno gerenciar, manter e garantir a segurança da informação em sistemas computacionais;
- III) Instruir o aluno gerenciar equipes envolvidas em projetos com o desenvolvimento de sistemas computacionais;
- IV) Capacitar o aluno para desenvolver e aplicar a tecnologia da informação nas áreas de negócios da organização, permitindo além, a compreensão da necessidade e importância dos sistemas de informação.
- V) Capacitar o aluno identificar e projetar soluções de alto nível, por meio de tecnologias de desenvolvimento, de forma a aprimorar a experiência humano-computador.

## **PERFIL DO EGRESSO**

O curso, por meio do modelo acadêmico e da proposta de organização curricular, busca que você seja um profissional que, de acordo com as determinações legais, apresente valores, competências e habilidades necessários para atuação nos diferentes campos de abrangência da profissão, estando apto a:

- I. Desenvolver sólida formação em Ciência da Computação, Matemática e Administração visando o desenvolvimento de soluções baseadas em tecnologia da informação para os processos de negócio;
- II. Desenvolver, evoluir e administrar os sistemas de informação das organizações, assegurando que elas tenham as informações para prover suporte as suas operações e obter vantagem competitiva;
- III. Ser capaz de inovar, planejar e gerenciar a infraestrutura de tecnologia da informação em organizações, bem como desenvolver e evoluir sistemas de informação para uso em processos organizacionais, departamentais e/ou individuais;
- IV. Configurar equipamentos, sistemas e programas para a solução de problemas que envolvam a coleta, processamento e disseminação de informações;
- V. Compreender os modelos e as áreas de negócios, atuando como agentes de mudança no contexto organizacional;
- VI. Desenvolver pensamento sistêmico que permita analisar e entender os problemas organizacionais.

## **2 ORGANIZAÇÃO DO CURSO**

### **ATIVIDADES DISPONÍVEIS NO AVA**

O desenvolvimento das disciplinas ocorre conforme o Calendário Acadêmico, observando a linha do tempo, disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) que você irá acessar com seu *login* e sua senha exclusivos.

O material didático, é fundamental para a realização das atividades programadas além de ser componente obrigatório das provas. Sempre que necessitar de orientações para a realização das atividades propostas, você poderá entrar em contato com o seu tutor a distância.

Você também pode consultar o detalhamento destas atividades no Manual Acadêmico disponível no AVA.

### **SISTEMA DE AVALIAÇÃO**

No sistema de Avaliação, cada disciplina possui um nível que determina quais atividades valem pontos e a quantidade total de pontos disponíveis.

Para entender cada uma dessas atividades, quanto vale e os critérios de avaliação, veja os detalhes no Manual da Avaliação disponível no AVA.

Acesse sempre a linha do tempo, disponível em seu AVA, para organizar a sua rotina de estudo e se preparar para todas as atividades previstas no curso.

### **ARTICULAÇÃO TEORIA E PRÁTICA**

A estruturação curricular do curso prevê a articulação entre a teoria e a prática, com o objetivo de possibilitar a aplicabilidade dos conceitos teóricos das disciplinas, por meio de vivência de situações inerentes ao campo profissional, contribuindo para o desenvolvimento das competências e habilidades necessárias para sua atuação nas áreas da futura profissão.

## **ATIVIDADES PRÁTICAS**

No intuito de cumprir os objetivos de ensino e de aprendizagem relacionados às disciplinas com carga horária prática, serão desenvolvidas atividades de aprendizagem e aprimoramento profissional, que poderão ocorrer dentro e/ou fora das instalações do seu polo, de acordo com a natureza de cada curso.

Os locais e recursos destinados ao desenvolvimento dos conteúdos práticos podem ser disponibilizados em: bibliotecas, laboratórios, clínicas, núcleos profissionalizantes específicos e por meio de objetos de aprendizagem digitais, que contextualizam o conteúdo e desenvolvem as competências estabelecidas para o componente curricular.

Os objetos de aprendizagem são recursos didáticos pedagógicos que compreendem os simuladores educacionais, os softwares e as estratégias audiovisuais que proporcionam uma ênfase no uso de Tecnologias da Informação e da Comunicação (TICs), permitindo a você uma experiência acadêmica focada na realidade do mercado de trabalho.

## **EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA**

As atividades extensionistas são componentes obrigatórios, conforme estabelecido pela Legislação.

Têm como finalidade articular os conteúdos teóricos em aplicações práticas, por meio de ações voltadas à sociedade, tendo como premissa, o atendimento das necessidades locais, de forma integrada e multidisciplinar, envolvendo a comunidade acadêmica.

Você terá a oportunidade de desenvolver projetos com ações comunitárias a partir de um problema local, vinculado a um dos Programas de Extensão Institucional, a saber: atendimento à comunidade; ação e difusão cultural, inovação e empreendedorismo, e sustentabilidade.

As ações extensionistas serão realizadas presencialmente, baseadas nas especificidades regionais escolhidas por você. As orientações de funcionamento da extensão estarão disponíveis no AVA e terão suporte de tutores e professores.

Você terá a oportunidade de colocar a “mão na massa” e compartilhar conhecimentos e competências que você já desenvolveu no seu curso!

## **ESTÁGIO CURRICULAR NÃO OBRIGATÓRIO**

No seu percurso acadêmico, você poderá realizar o Estágio Curricular Não Obrigatório, que tem como objetivo desenvolver atividades extracurriculares que proporcionem o inter-relacionamento dos conhecimentos teóricos e práticos adquiridos durante o curso.

Esse estágio pode ser realizado no setor privado, em entidades e órgãos de administração pública, instituições de ensino e/ou pesquisa em geral, por meio de um termo de compromisso, desde que traga vivência efetiva de situações reais de trabalho e ofereça o acompanhamento e orientação de um profissional qualificado.

## **ATIVIDADES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIAS - ACO**

As Atividades Complementares Obrigatórias (ACO) são componentes curriculares obrigatórios, que permitem diversificar e enriquecer sua formação acadêmica e se efetivam por meio de experiências ou vivências do aluno, durante o período de integralização do curso, contemplando atividades que promovam a formação geral, como também a específica, ampliando suas chances de sucesso no mercado de trabalho.

Alguns exemplos de modalidades de ACO são: estágio curricular não obrigatório, visitas técnicas, monitoria acadêmica, programa de iniciação científica, participação em cursos, palestras, conferências e outros eventos acadêmicos, relacionados ao curso.

Recomendamos que você se organize e vá realizando as atividades, aos poucos, em cada semestre.

### 3 APOIO AOS ESTUDOS

Para que você organize seus estudos, é necessário que tenha disciplina, responsabilidade e administre seu tempo com eficiência no cumprimento das atividades propostas.

Para apoiá-lo, disponibilizamos no AVA os manuais abaixo:

- **Manual da Avaliação:** descreve o modelo de avaliação, as atividades previstas por tipo de disciplina, como obter pontuação e os critérios de aprovação.
- **Manual Acadêmico:** detalha o sistema acadêmico, as atividades a serem realizadas, o sistema de avaliação, procedimentos acadêmicos, atendimento ao estudante e outros serviços de apoio. É o documento que deve guiar sua vida acadêmica, pois contém todas as informações necessárias do ingresso no curso à formatura.
- **Guia de Orientação de Extensão:** orienta a realização das atividades extensionistas, detalhando o objetivo, as ações, operacionalização dos projetos, entrega e critérios de avaliação.

Consulte também em seu AVA:

- **Sala do tutor:** espaço no AVA onde são divulgadas orientações gerais pelos tutores a distância.
- **Biblioteca Virtual:** disponibiliza diversos materiais que vão desde os livros didáticos, periódicos científicos, revistas, livros de literatura disponíveis nas diversas bases de dados nacionais e internacionais.
- **Avaliação Institucional:** anualmente, o aluno é convidado a participar da avaliação institucional, mediante questionários que são disponibilizados em seu AVA. O acadêmico avalia a instituição, o curso, os docentes, os tutores, o material didático, a tecnologia adotada, entre outros aspectos. Os resultados possibilitam ações corretivas e qualitativas dos processos, envolvendo todos os setores da Instituição.

## 4 MATRIZ CURRICULAR E EMENTÁRIO

### MATRIZ CURRICULAR

SEM.	DISCIPLINA DESCRIÇÃO	CH
1	SISTEMAS OPERACIONAIS	60
1	ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	60
1	MATEMÁTICA DISCRETA	60
1	GESTÃO DO CONHECIMENTO E DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO	60
1	REDES DE COMPUTADORES	60
2	ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO	60
2	MODELAGEM DE DADOS	60
2	LÓGICA E MATEMÁTICA COMPUTACIONAL	60
2	DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT	60
2	ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS	60
2	PROJETO DE EXTENSÃO I - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	130
3	ANÁLISE DE SISTEMAS	60
3	DESENVOLVIMENTO DE E-COMMERCE COM CMS	60
3	MÉTODOS MATEMÁTICOS	60
3	GERENCIAMENTO E DESENVOLVIMENTO EM BANCO DE DADOS	60
3	AUDITORIA DE SISTEMAS	60
3	SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GERENCIAL	60
4	DESENVOLVIMENTO COM LOW CODE	60
4	ECONOMIA PARA NEGÓCIOS	60
4	ENGENHARIA DE SOFTWARE	60
4	GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO	60
4	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	60
4	PROJETO DE EXTENSÃO II - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	130
5	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	60
5	PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS	60
5	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO E DE REDES	60
5	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	60
5	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO	60
6	GERENCIAMENTO E QUALIDADE DE SOFTWARE	60
6	PROGRAMAÇÃO WEB	60
6	DESENVOLVIMENTO DE CHATBOT	60
6	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II	60
6	DESENVOLVIMENTO DE SOLUÇÕES REMOTAS	60
6	PROJETO DE EXTENSÃO III - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	130
7	PROGRAMAÇÃO WEB II	60
7	DESENVOLVIMENTO MOBILE	60
7	PROJETO DE SISTEMAS	60
7	GESTÃO DO CONHECIMENTO	60

7	DESENVOLVIMENTO DE BUSINESS INTELLIGENCE	60
7	ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS	60
8	SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA	60
8	GESTÃO DE PROJETOS	60
8	SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO E DE INFORMAÇÃO	60
8	MODELOS DE NEGÓCIOS PARA TI	60
8	TEORIAS DA ADMINISTRAÇÃO	60
8	GREEN IT	60
-	ATIVIDADES COMPLEMENTARES	230

\*disciplina com carga horária prática

## EMENTÁRIO

**ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS:** Armazenamento Associativo. Listas Ligadas. Pilhas E Filas. Tabelas De Espalhamento.

**ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO:** Constantes, Variáveis E Operações. Estruturas De Decisão E Repetição. Funções E Recursividade. Fundamentos A Algoritmos E Das Linguagens De Programação.

**ANÁLISE DE SISTEMAS:** Engenharia De Requisitos. Modelagem De Diagrama De Classes. Modelagem De Use Cases. Processos De Negócio De Software.

**ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS:** Engenharia De Requisitos. Introdução À Engenharia De Software E À Análise De Sistemas. Paradigma Orientado A Objetos. Processos De Negócio Para Análise De Sistemas.

**ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES:** Álgebra Booleana E Lógica Digital. Componentes Básicos De Um Computador. Fundamentos De Sistemas Computacionais. Sistemas Numéricos: Conceitos, Simbologia, E Representação De Base Numérica.

**AUDITORIA DE SISTEMAS:** Auditoria De Segurança. Fundamentos Da Auditoria De Sistemas. Metodologias De Auditoria. Técnicas E Ferramentas Para Auditoria De Sistemas.

**DESENVOLVIMENTO COM LOW CODE:** As 5 Categorias De Low Code. Low Code: Conceito, Funcionalidades E Aplicações; Modelagem Visual; Plataformas De Desenvolvimento Para Low Code.

**DESENVOLVIMENTO DE BUSINESS INTELLIGENCE:** Business Intelligence. Business Intelligence - Análise De Negócios E Visualização De Dados/ Mineração; Business Performance Management (Bpm) E O Futuro Do Desenvolvimento De Bi. Modelagem E Sistemas De Data Warehouse.

DESENVOLVIMENTO DE CHATBOT: Chatbot Baseado Em Regras E Híbrido. Chatbot Com Processamento Com Linguagem Natural (Nlp); Chatbot E A Transformação Digital; Integração De Chatbot Com Plataformas Virtuais.

DESENVOLVIMENTO DE E-COMMERCE COM CMS: E-Commerce Com Cms Joomla. E-Commerce Com Cms Magento. E-Commerce Com Cms Prestashop. E-Commerce Com Cms Wordpress – Woocommerce.

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: Computação Móvel. Computação Ubíqua; Fundamentos E Tecnologia Da Realidade Aumentada; Mobilidade.

DESENVOLVIMENTO DE SOLUÇÕES REMOTAS: Ferramentas De Comunicação; Ferramentas De Gestão De Equipes; Políticas De Usabilidade Em Soluções Remotas; Redes Convergentes E Soluções Remotas.

DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT: Apis. Bibliotecas Para Desenvolvimento Em Javascript Frameworks. Bibliotecas Para Desenvolvimento Em Javascript Princípios Do Javascript. Programação Orientada A Eventos.

DESENVOLVIMENTO MOBILE: Armazenamento De Dados E Web Service Para Android. Componentes Básicos Do Android. Introdução Ao Desenvolvimento Mobile. Recursos Para Desenvolvimento Mobile.

ECONOMIA PARA NEGÓCIOS: Aspectos Gerais De Macroeconomia. Aspectos Gerais De Microeconomia. Conjuntura Econômica E Políticas Econômicas. Elasticidade E Estrutura De Mercado.

EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO: Fundamentos E Aspectos Iniciais Da Inovação E Processos De Inovação. Panorama Do Empreendedorismo E Oportunidade Empreendedora. Perspectiva Lean, Plano De Negócios E Metodologias De Gestão. Tópicos Avançados Em Inovação E Estratégia.

ENGENHARIA DE SOFTWARE: Auditoria De Sistemas. Fundamentos De Engenharia De Software. Qualidade De Software. Testes De Software.

GERENCIAMENTO E DESENVOLVIMENTO EM BANCO DE DADOS: Administração De Banco De Dados. Fundamentos De Banco De Dados Não-Convencionais; Recursos Avançados Em Banco De Dados; Segurança De Banco De Dados.

GERENCIAMENTO E QUALIDADE DE SOFTWARE: Estratégias Para Produção E Testes De Software. Fundamentos Gerais Sobre A Qualidade De Software. Modelos E Testes De Aplicação. Testes De Software.

GESTÃO DE PROJETOS: Conceitos Gerais Sobre Gestão De Projetos. Gerenciamento De Escopo, Tempo, Custo E Riscos Em Projetos. Gerenciamento De Qualidade, Recursos Humanos E Comunicação Em Projetos. Metodologias De Gestão De Projetos.

GESTÃO DO CONHECIMENTO: Fundamentos Sobre O Conhecimento. Gestão Do Conhecimento. Implantação Da Gestão Do Conhecimento. Valor Organizacional.

GESTÃO DO CONHECIMENTO E DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO: A Tecnologia Da Informação No Contexto Organizacional. Gestão Do Conhecimento. Sistemas De Informação E A Tomada De Decisão. Tecnologia Da Informação E A Gestão Do Conhecimento.

GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO: Indicadores E Métricas De Desempenho. Introdução A Governança Em Tecnologias Da Informação. Mapeamento De Riscos E Oportunidades. Modelos De Trabalho E Ferramentas Para A Governança Em Ti.

GREEN IT: Green It Alinhado A Negócios. Green Procurement. Modelos De Ti Sustentável. Tecnologia Da Informação Sustentável.

LÓGICA E MATEMÁTICA COMPUTACIONAL: Álgebra De Conjuntos. Fundamentos Da Lógica. Lógica De Programação. Tabela Verdade.

MATEMÁTICA DISCRETA: Fundamentos Da Álgebra Discreta. Fundamentos De Funções Do Primeiro E Segundo Grau. Tópicos De Matemática Aplicada. Tópicos De Matemática Discreta.

MÉTODOS MATEMÁTICOS: Cálculo Numérico. Estatística Aplicada E Probabilidade. Introdução À Álgebra Linear. Probabilidade E Estatística.

MODELAGEM DE DADOS: Abordagem Entidade-Relacionamento. Fundamentos De Bancos De Dados. Modelos De Banco De Dados. Normalização De Dados.

MODELOS DE NEGÓCIOS PARA TI: Ferramentas Para Modelagem De Negócios Para T.I. Inovação Em Modelos De Negócios Para T.I. Modelo De Negócio Para Serviços De T.I. Tecnologia Da Informação: Um Novo Modelo De Negócios.

PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS: Consultas Avançadas. Manipulação De Dados E Estruturas. Recursos Avançados E Automação De Processos. Repositório De Dados.

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS: Aplicações Orientadas A Objetos. Estruturas De Programação Orientadas A Objetos. Exceções, Classes Abstratas E Interfaces. Fundamentos Da Orientação A Objetos.

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II: Novas Tecnologias Para Programação Em Banco De Dados; Padrões De Projeto, Ferramentas E Métodos Ágeis; Programação Concorrente Orientada A Objetos; Programação Orientada A Eventos Com Interfaces Gráficas E Banco De Dados Relacional.

PROGRAMAÇÃO WEB: Desenvolvimento Web - Cliente Servidor. Fundamentos Da Linguagem Java. Fundamentos De Web E Serviços Http. Programação Cliente Servidor.

PROGRAMAÇÃO WEB II: Desenvolvimento De Aplicações Com Api. Desenvolvimento De Aplicações Em Jsf Com Persistência; Desenvolvimento De Aplicações Em Jsf E Suas Extensões; Programação Em Jsf.

PROJETO DE EXTENSÃO I - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: Programa De Contexto À Comunidade. A Finalidade Da Extensão No Programa De Contexto À Comunidade Do Bacharelado Em Sistemas De Informação É Dedicar-Se A Área Educacional E O Transferir Do Saber, Desenvolvendo E Capacitando A Comunidade Local E Agregando Conhecimentos Por Meio De Projetos E Atividades Pedagógicas Extensionistas. Nesse Programa É Possível A Ministração De Palestras, Aulas De Monitoria, Cursos, Aulas De Educação Básica, Educação Financeira, Língua Estrangeira, Debates Da Comunidade Local, Participação Em Projetos Sociais, Projetos Coletivos Multidisciplinar E Trabalhos Voluntários. Os Locais Que Poderão Contemplar Esse Projeto Extensionistas Podem Ser: Parcerias Com A Prefeitura; Associações De Bairros, Escolas, Empresas Públicas E Privadas, Igrejas, Ongs E Por Meio De Redes De Internet.

PROJETO DE EXTENSÃO II - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: Programa De Ação E Difusão Cultural. A Extensão Universitária Voltada Ao Programa De Ação E Difusão Cultural Do Bacharelado Em Sistemas De Informação, Tem Por Finalidade Utilizar Os Conhecimentos Relacionados A Tecnologia Da Informação Para Promover Formas De Auxiliar As Pessoas Ou Grupos Ligados À Atividades Culturais. Dessa Forma, As Atividades Podem Ser Desenvolvidas Em: Secretaria Da Cultura, Pinacotecas, Teatros, Grupos De Artesanato, Bandas, Entre Outros Grupos Ou Locais Relacionado À Atividades Culturais.

PROJETO DE EXTENSÃO III - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: Programa De Inovação E Empreendedorismo. A Extensão Universitária Pelo Programa De Inovação E Empreendedorismo No Bacharelado Em Sistemas De Informação, Tem Por Finalidade A Aplicação Dos Conhecimentos E Habilidades Adquiridos Para Proporcionar Oportunidades Comerciais E Econômicas Por Meio De Desenvolvimento De Soluções Computacionais. As Atividades De Extensão Desse Programa Podem Ser Realizadas Em: Estabelecimentos Comerciais, Associação Comercial E Industrial, Associação Comunitária, Serviços Públicos, Entre Outros Grupos Ou Locais.

PROJETO DE SISTEMAS: Análise E Projeto De Sistemas. Arquitetura De Sistema De Software; Modelagem Da Análise Para Projeto - Diagrama De Casos De Uso. Modelagem Da Análise Para Projeto - Diagrama De Classes.

REDES DE COMPUTADORES: Arquitetura Tecnologias De Redes. Gerência De Redes E Padrões. Princípios De Comunicação De Dados E Teleprocessamento. Protocolos De Redes E Aplicações.

SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO E DE REDES: Criptografia. Fundamentos De Segurança Da Informação. Processos E Políticas De Segurança. Segurança De Redes De Computadores.

SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO E DE INFORMAÇÃO: Classificação Dos Sistemas Computacionais. Gestão Da Informação E Do Conhecimento. Tecnologia Da Informação

E Comunicação No Ambiente Organizacional. Tecnologias De Desenvolvimento De Sistemas.

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GERENCIAL: Comércio Eletrônico. Gestão De Sistemas De Informação. Sistemas De Informação: Conceitos E Princípios. Sistemas Empresariais.

SISTEMAS DISTRIBUÍDOS: Aplicações De Sistemas Distribuídos E Segurança Conceitos E Arquitetura De Sistemas Distribuídos Objetivos, Desafios E Modelos De Sistemas Distribuídos Virtualização E Containerização.

SISTEMAS OPERACIONAIS: Gerenciamento De Dispositivos. Introdução Aos Sistemas Operacionais. Processos E Threads. Sistema De Arquivos.

SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA: Cidadania E Direitos Humanos. Dilemas Éticos Da Sociedade Brasileira. Ética E Política. Pluralidade E Diversidade No Século XXI.

TEORIAS DA ADMINISTRAÇÃO: Abordagem Humana. Abordagem Introdutória À Teoria Da Administração. Abordagens Contemporâneas. Abordagens Estruturalista, Burocrática, Crítica E Sistêmica.

*Coordenação do Curso.*